

Treinamento Revit Architecture – 2017 (40h)

O Revit® Architecture funciona da maneira como você pensa, para que você possa criar com naturalidade, projetar com liberdade e produzir com eficiência. Sendo um software específico para a modelagem de informações de construção (BIM), qualquer alteração – a qualquer momento, em qualquer lugar – reflete-se automaticamente em todo o projeto. Os projetos e a documentação permanecem coordenados, consistentes e completos.

Conteúdo programático:

1.INTRODUÇÃO

2. INTERFACE DO PROGRAMA:

Menus superiores;
Barras de ferramentas;
Design Bar;
Seletor de tipos;
Botão das propriedades;
Project Browser;
Status Bar.

3.CONFIGURAÇÕES BÁSICAS:

Especificação de pontos (Snaps);
Abrir e fechar arquivos;
Arquivos modelo;
Definir materiais;
Controlar as unidades do projeto.

4. CONTROLAR A VISUALIZAÇÃO:

Navegar entre diferentes vistas: Copiar, eliminar e renomear vistas;
Criar vistas;
Criar uma perspectiva axonométrica;
Criar uma perspectiva cônica (câmera);
Ajustar câmeras;
Alterar as propriedades de uma perspectiva;
Controlar a visibilidade dos objetos por vista;
Ocultar objetos temporariamente;
Aplicação de uma Scope box ao recorte de uma vista;
Controlar a escala de uma vista;
Nível de detalhe de uma vista;
Aplicação de sombras e destaque de contornos.

5. INICIAR UM NOVO PROJETO:

Criar um novo projeto;
Usar modelo predefinido ou escolher um modelo específico;
Carregar famílias standard num projeto;
Eliminar tipos e famílias de um projeto;
Manipular níveis;
Importar um desenho no formato DWG ;
Controlar a representação gráfica dos objetos importados.

6. COTAR E APLICAR RESTRIÇÕES :

Criar cotas;
Cotas temporárias x permanentes;
Alterar dimensões através de cotas temporárias;
Converter cotas temporárias em permanentes;
Estilos de cotas;
Restringir a posição de objetos através de cotas;
Bloquear um alinhamento.

7. TRAÇAR E MANIPULAR PAREDES:

Criar paredes;
Tipos de paredes;
Modos de construção;
Alterar as propriedades de paredes;
Paredes simples;
Dividir paredes;
Alterar o perfil frontal de uma parede.

8. VÃOS, EQUIPAMENTO E MOBILIÁRIO:

Portas e janelas;
Inserir e manipular portas;
Trocar de tipo de porta;
Inserir e manipular janelas;
Alterar a altura do corte de uma planta numa região;
Alterar as propriedades de portas e janelas;
Criar aberturas em paredes;
Inserir e manipular mobiliário e equipamento;
Criar e editar grupos.

9. PAVIMENTOS, TETOS E TELHADOS:

Criar lajes de pavimento;
Alterar as propriedades de lajes de pavimento;
Copiar e alinhar objetos entre pisos;
Alterar a visibilidade do piso inferior;
Unir lajes e paredes; Criar e manipular tetos ou forro (ceiling);
Inserir dispositivos de iluminação;
Criar telhados com base na projeção;
Estender paredes até o telhado;
Alterar a inclinação de uma água de telhado;
Alterar as propriedades de telhados;
Criar aberturas em telhados.

10. ESCADA E GUARDA-CORPO:

Criar e manipular escadas;
Criar e manipular guarda-corpo.

11. APRESENTAÇÃO TRIDIMENSIONAL:

Localização do projeto;
Estudo de Insolação;
Passeio Virtual;
“Renderização.

12. DETALHES E DESENHO 2D:

Gerar uma vista de detalhe; Inserir detalhes 2D.

13. ANOTAÇÕES E TABELAS DE QUANTIDADES:

Criar e manipular texto; Editar um texto e alterar a sua formatação;
Aplicar etiquetas e alterar as suas propriedades;
Legenda de compartimentos; Definir os limites de um compartimento;
Criar plantas temáticas;
Criar e manipular tabelas de quantidades;
Alterar as propriedades de uma tabela.

14. COMPOR E IMPRIMIR FOLHAS DE DESENHO:

Compor uma folha de desenho;
Trabalhar sobre o modelo diretamente numa folha;
Imprimir desenhos;
Exportar desenhos;
Publicar um modelo 3D no formato DWF;
Exportar como imagem.

Informações Gerais:

Pré - Requisito: Noções básicas de Desenho Técnico
Material Didático: Apostila em português.

Horários:

Manhã: 08h:30 às 12h:30 – 10 dias | 4 horas de segunda à sexta

Tarde: 13h:30 às 17h:30 – 10 dias | 4 horas de segunda à sexta

Noite: 18h:30 às 21h:30 – 13 dias | 3 horas de segunda à sexta

Sábado: 08h:30 às 17h:30 – 5 sábados | 8 horas